



CONTACTS

- 07 88 32 41 22
- vuillamierlilian@gmail.com
- www.lvuillamier.fr
- DIJON

FORMATION

B.U.T INFORMATIQUE

I.U.T de DIJON
2023 - 2024

DUT INFORMATIQUE

I.U.T de DIJON
2021 - 2023

COMPETENCES

Programmation

C#, PYTHON, C, C++, JAVA,
PASCAL, R.

Web

PHP, HTML, CSS, JAVASCRIPT,
TYPESCRIPT.

Base de données

MYSQL, MONGO, ORACLE,
NEO4J, SQLITE, Conception
MCD et MLD.

Frameworks

LARAVEL, TAILWIND,
BOOSTRAP, JQUERY,
SPRINT BOOT, UNITY, WPF,
EXPRESS, SHINY.

LILIAN VUILLAMIER

ETUDIANT INFORMATIQUE BAC+3

En recherche active d'une **alternance** à compter du **08/07/2024**

PROFIL

Étudiant en **informatique** à **Dijon**, je suis à la recherche d'une **alternance** pour ma **première année de master**. Disponible à partir du **8 juillet 2024**, je suis particulièrement intéressé par la conception, le développement et la validation d'applications. Ma motivation : apprendre, m'investir et découvrir le monde professionnel.

EXPERIENCES

- INRAE** mars 2024 - juillet 2024
Développeur web - Stage
J'ai développé un **outil web** pour la plateforme de phénotypage de l'**INRAE**, permettant de diagnostiquer la qualité des arrosages et d'introduire de nouvelles variables d'analyse. En utilisant **R et Shiny**, j'ai conçu une interface conviviale, tout en assurant la conformité et la sécurité du système.
- Association ORE** mai 2023 - juin 2023
Développeur web - Stage
J'ai modifier un **site extranet** pour l'**Association ORE** en utilisant les technologies **PHP, MySQL, JS, HTML et CSS**, sans framework. J'ai **travaillé en équipe**, ce qui m'a permis d'acquérir des compétences en gestion de projet et en travail d'équipe.
- Colruyt Group** été 2022 - 2023
Préparateur de commandes - Interimaire

PROJETS

Vinland

Application unity en C#

J'ai développé des applications **client-serveur** dans un environnement **agile**, utilisant **Scrum** et **Kanban**. En répondant aux **besoins des clients** et en élaborant des **User Stories**.

PIQCELLWAR

Site web en TypeScript

J'ai **ajouté des fonctionnalités** et **corrigé des bugs** sur l'application **PIQcel War** en équipe, basée sur le jeu **Pixel War** de Reddit.

I.A.E

Logiciel PC en C#

J'ai développé une application pour **simplifier la visualisation** et la **navigation** dans les **arbres généalogiques** au format **GEDCOM**, dans un environnement **agile**.

MasterForce

Creation d'un jeu en C#

Développement d'un **jeu 2D** roguelike en **équipe**, en utilisant un **framework** fourni par l'université **sans documentation**.

TaskStep

Application web en PHP

J'ai **optimisé** une application de **gestion de tâches** en **améliorant** ses **performances**, son **ergonomie** et sa **sécurité** en équipe, tout en effectuant des **audits de performance** et en travaillant sur son **éco-index**.

GameJam IUT Montpellier

Participation pendant 3 années

Événement annuelle de développement d'un **jeu en 24 heures** avec des **thèmes imposés** en équipe.